# High Concept

# Descrição do Funcionamento do Jogo

Basicamente o nosso jogo terá a utilização de algumas teclas com as quais ainda iremos decidir quais serão nas próximas documentações onde o nosso personagem irá se movimentar por um mundo tridimensional.

# Definição do Gênero

O nosso jogo praticamente será centrado na categoria ação, porém, é fundamental ressaltar que ele será praticamente um *first-person shooters* onde iremos falar no tópico seguinte.

# Suas Mecânicas Principais (um conjunto de regras)

Para esse contexto o nosso atirador irá utilizar apenas uma única arma onde terá como principal objetivo tentar acertar os alvos que estão ao seu redor, para tal ele precisará ter uma mira bastante ativa quanto a isso e acertar o alvo correspondente sem errar um tiro.

# Desafios e Ações

Como comentamos no tópico acima, o nosso atirador irá utilizar apenas uma única arma onde o seu principal objetivo é tentar acertar o máximo de objetos que estão ao seu redor, para isso ele precisará ter uma mira bastante ativa enquanto ele estiver percorrendo todos os cantos.

# Uma breve descrição da história do jogo

O nosso querido e simpático atirador tem uma missão importante proposto pelo boss: tentar acertar alguns tiros para derrubar os objetos que estão espalhados e para tal ele precisará ter muita concentração para poder encontrar os objetos correspondentes para isso.

Só que o nosso atirador terá alguns percalços ao longo do caminho que podem ser fundamentais para o êxito do desafio proposto pelo nosso boss, será que ele vai conseguir alcançar esse objetivo proposto?

# Sistema operacional ou plataforma em que o jogo funcionará e será publicado.

O nosso jogo praticamente será feito em vários programas e será publicado nas plataformas de games como o Game Jolt.

# Público-alvo e a Classificação Indicativa permitida

O público-alvo e a classificação indicativa permitida para o nosso jogo irão ser baseados em dois aspectos:

* Todos os fãs de jogos de ação em geral, principalmente, os que gostam de tiro em primeira pessoa.
* Será acima de 14 anos de acordo com o Ministério da Justiça pois nesse contexto proposto poderá conter traços de violência que serão evidenciados ao longo das partidas.

# Equipe Necessária para o desenvolvimento e implementação

Para esse objetivo em questão serão necessários vários profissionais que ficarão encarregados de montarem esse projeto e que ficarão encarregados de elaborarem todos os pontos propostos neste aspecto, tais como:

* Animador
* Programador
* Sound Design
* Level Design
* Produtor

Entre outros.